

Fundamentos de C#

Exercícios Propostos

Strings e Enumerations

www.softblue.com.br

# Exercício

Implemente um método Processar(), que recebe uma string s como parâmetro e retorna uma nova string. Ele deve funcionar da seguinte forma:

* Se *s* for null, o método retorna null.
* Se o tamanho de *s* for menor ou igual a 3, a string s convertida para maiúscula é retornada.
* Se *s* tiver tamanho maior do que 3, além da conversão para maiúsculo, os 3 primeiros caracteres devem ser substituídos por ??? antes da string ser retornada.

Para exemplificar o funcionamento do algoritmo, observe a tabela abaixo. Ela mostra diversas formas de chamar o método e o retorno esperado em cada caso:

|  |  |
| --- | --- |
| **Invocação** | **Retorno** |
| Processar(null) | null |
| Processar("ab") | AB |
| Processar("abcdefg") | ???DEFG |

**Dica**: Você pode usar o método Substring() presente na classe String para poder retornar os caracteres a partir da quarta posição.

# Exercício

Crie um *enum* chamado Bebida que pode assumir as opções Refrigerante, Suco e Agua, com os respectivos valores 1, 2 e 3 associados.

Mostre no console as opções de bebidas existentes no *enum* e solicite ao usuário a digitação, via console, de uma bebida (1, 2 ou 3). Mostre então o nome da bebida associada à opção digitada.

**Dica**: Se você desejar converter a string retornada por Console.ReadLine() em um int, você pode usar o método int.Parse() e fornecer a string como parâmetro. Caso a conversão não possa ser realizada, esta chamada vai lançar uma exceção do tipo FormatException.